

PRAVILNIK ali VSE O DZS-Ratingu (DZS-R)

$$R^n \text{ (Rating novi)} = R^s \text{ (Rating stari)} + R^t \text{ (Rating točke)}$$

R^a (nasprotnikov Rating)

REZULTATI PROTI TUJIM IGRALCEM NE ŠTEJEJO ZA DZS RATING – Na turnirju se njihov Rating pretvori v DZS-Rating neposredno pred turnirjem (kar nekaj naših igralcev ima tudi italijanski Rating – ELO Rubele – tako, da se lahko le ta preračuna).

Igralec, ki ni 3 (tri) leta aktiven se »seli« na listo B.

V nadaljevanju je prikazan izračun (formula) novega Ratinga oziroma Rating točk tako, da ga igralec lahko sam izračuna. V seštevek gredo samo Ratingi do **±110** razlike!:

Na razpolago je **10 Te** (točkovnih enot):

Zmaga (Te^2) = **10 * V¹**; zmaga nad +110 = **+2** točki; Remi (Te^1) proti višjemu Ratingu = **1,49**, proti nižjemu = **0**; poraz (Te^0) **10 točk * V²**; poraz nad -110 = **-2**. Vse to se množi s količnikom (**K**) 1 ali 0,5.

K (1,0) 100% imajo glavni turnirji: Prvenstvo Slovenije, Bovec Open, Lepena Open, Trma Open, Špageti Open in Prvenstvo Bovške; **K (0,5) 50%** imajo vsi ostali turnirji in podskupine glavnih turnirjev.

R^{min} = najnižji Rating

R^{max} = najvišji Rating

D = (razlika)

$$R^t = Te^2 + Te^1 + Te^0$$

$$Te^2 = \frac{200 - D}{200} * 10 * V^1 * K$$

$$Te^0 = \frac{200}{200 - D} * 10 * V^1 * V^2 * K$$

$$V^1 = 1,125 - \frac{R_{\max} - R_{\min}}{100}$$

$$V^2 = F * V^1$$

$$F (\text{faktor}) = \frac{R_s - R_{\min} + 20}{R_{\max} - R_{\min} + 20} * -1$$

Primer: igralec **A** z Ratingom 1592 igra proti igralcu **B** z Ratingom 1556;

D = 36; R^{max} = 1592; R^{min} = 1556; K= 1,0.

$$\text{Zmaga: } Te^2 = \frac{200 - 36}{200} * 10 * 0,77 * 1,0 = +6 \text{ (6,27)}$$

$$V^1 = 1,125 - \frac{1592 - 1556}{100} = 0,77; \text{ Remi} = 0.$$

$$\text{Poraz: } Te^0 = \frac{200}{200 - 36} * 10 * 0,77 * -1,00 * 1,0 = -9 \text{ (-9,33)}$$

$$F = \frac{1592 - 1556 + 20}{1592 - 1556 + 20} * -1 = -1,00$$

Igralec **A** bi za zmago dobil **+6**; za remi **0** in poraz **-9 R^t**.

Igralec **B** (1556): $D = (1556 - 1592) -36$; $R^{\max} = 1592$; $R^{\min} = 1556$; $K = 1,0$.

$$\text{Zmaga: } \mathbf{T}e^2 = \frac{200 - (-36)}{200} * 10 * 0,77 * 1,0 = +9 (9,09)$$

$$\mathbf{V}^1 = 1,125 - \frac{1592 - 1556}{100} = 0,77; \text{ Remi} = +1 (1,49).$$

$$\text{Poraz: } \mathbf{T}e^0 = \frac{200}{200 - (-36)} * 10 * 0,77 * -0,36 * 1,0 = -2 (-2,35)$$

$$\mathbf{F} = \frac{1556 - 1556 + 20}{1592 - 1556 + 20} * -1 = -0,36$$

Igralec **B** bi za zmago dobil **+9**; za remi **1** in poraz **-2** R^t.

NOVI IGRALEC (še brez Ratinga)

Če na turnirju sodeluje več novih igralcev, se za medsebojna srečanja vpiše Rating 1450.

V primeru, da je R^{\max} turnirja ali skupine manjši od 1500, se za R^{\max} vzame 1500, $R^{\max 2}$ 1475 in R^{\min} 1450. Enako velja za turnir na katerem so še vsi udeleženci brez Ratinga.

R^z (Rating začetni) = **S** × **r** + **R⁰**

$$\mathbf{R}^0 \text{ (Rating osnovni)} = \frac{R^{pn} - 1450}{R^{max} - 1450} \times 20 + 1450$$

R^{max2} (drugi najvišji Rating nasprotnikov)

R^{pn} (povprečni Rating nasprotnikov)

Z (zmage); **R** (remiji); **ŠI** (število iger);

r (razlika) = ($R^{\max 1} - R^0$)

$$\mathbf{S} \text{ (dosežek)} = \frac{3 \times Z + R}{\text{ŠI} \times 3}$$

$$\mathbf{R}^{\max 1} = \frac{R^{pn} - 1450}{R^{max} - 1450} \times (R^{max} - R^{\max 2}) + R^{\max 2}$$

Primer¹: Novi igralec je igral proti 5-im nasprotnikom z Ratingom: 1600, 1575, 1530, 1508, 1482 in dosegel eno zmago.

$$R^{\max} = 1600; R^{\max 2} = 1575; R^{pn} = 1539; S = \frac{3}{15} = \mathbf{0,2};$$

$$R^{\max 1} = \frac{1539 - 1450}{1600 - 1450} \times (1600 - 1575) + 1575 = \mathbf{1590}$$

$$R^0 = \frac{1539 - 1450}{1600 - 1450} \times 20 + 1450 = \mathbf{1462}$$

$$r = (1590 - 1462) = \mathbf{128}$$

R^z = **0,2** × **128** + **1462** = **1487**. Njegov začetni Rating (5 104) je 1487.

(5 005) = **1462**, (5 014) = **1470**, (5 203) = **1513**, (5 212) = **1522**, (5 302) = **1539**, (5 401) = **1564**, (5 500) = **1590**.

NIVO ali JAKOST TURNIRJA

$$\text{Nivo} = \frac{R^{pt} - R^{minL}}{R^{pL} - R^{minL}} \times 10 + 8$$

R^{pt} = (povprečni rating turnirja/skupine)

R^{maxL} = (najvišji Rating Rating lestvice)

R^{minL} = (najnižji Rating Rating lestvice)

$$R^{pL} = (\text{povprečni Rating Rating lestvice}) = \frac{R^{maxL} + R^{minL}}{2}$$